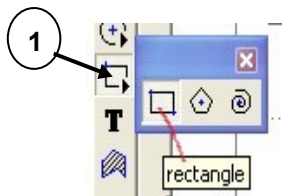


Document ressource Charly Graal D1

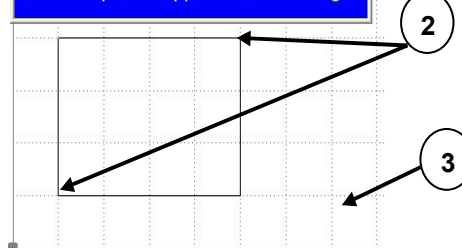
TRACER UN RECTANGLE

1. Cliquez sur l'icône **Forme** puis sur **Rectangle**

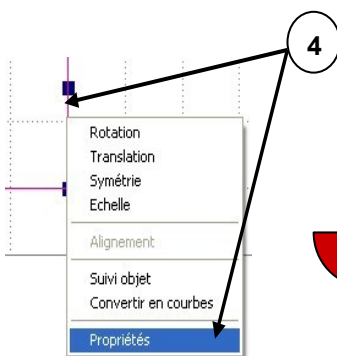


2. Entrez les 2 points opposés du rectangle (même sans être précis).
3. Faites un clic droit pour valider.

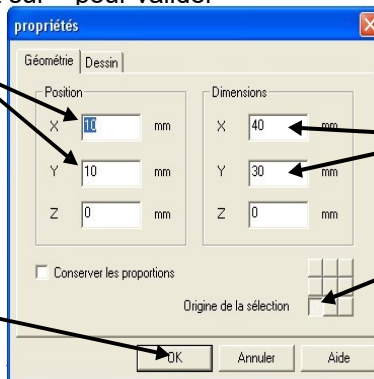
entrer 2 points opposés du rectangle



4. Cliquez sur un trait du rectangle et faites un clic droit. Choisir **Propriétés**

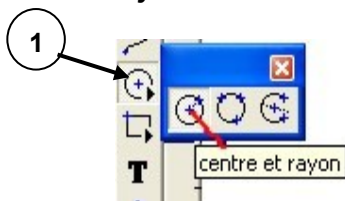


5. Choisissez l'origine (coin bas gauche)
6. Entrez les coordonnées du premier point (x, y)
7. Entrez la longueur (X) et la largeur (Y) du rectangle
8. Cliquez sur **OK** pour valider



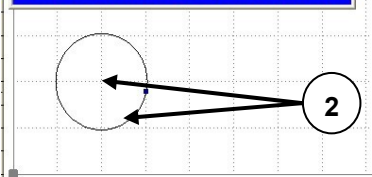
TRACER UN CERCLE

1. Cliquez sur l'icône **Cercle et arc** puis sur **Centre et rayon**



2. Entrez le **centre** et **un point du cercle**. Faites un clic droit pour valider.

entrer le centre et un point du cercle



3. Choisissez l'origine (coin du centre)
4. Entrez les coordonnées du centre du cercle (x, y)
5. Entrez le diamètre du cercle (x=y)
Remarque: Pour une ellipse $X \neq Y$
6. Cliquez sur **OK** pour valider

