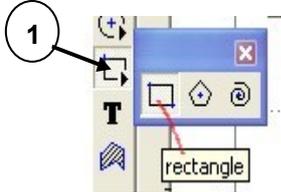


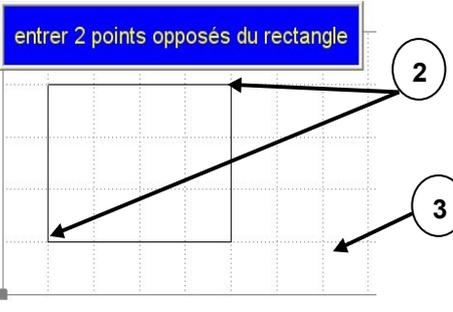
Document ressource Charly Graal D1

TRACER UN RECTANGLE

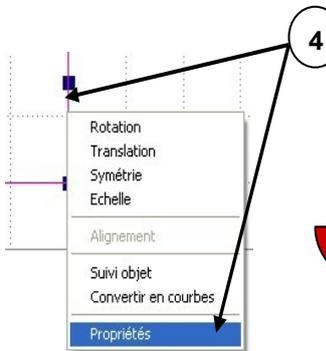
1. Cliquez sur l'icône **Forme** puis sur **Rectangle**



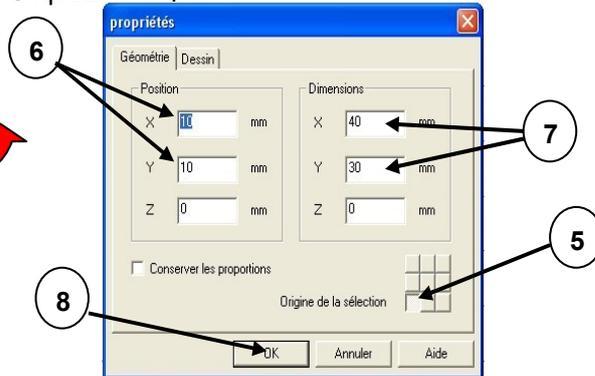
2. Entrez les 2 points opposés du rectangle (même sans être précis).
3. Faites un clic droit pour valider.



4. Cliquez sur un trait du rectangle et faites un clic droit. Choisissez **Propriétés**

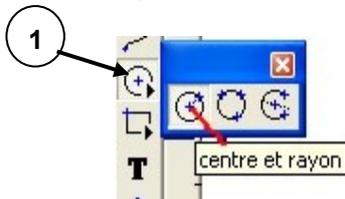


5. Choisissez l'origine (coin bas gauche)
6. Entrez les coordonnées du premier point (x, y)
7. Entrez la longueur (X) et la largeur (Y) du rectangle
8. Cliquez sur **OK** pour valider

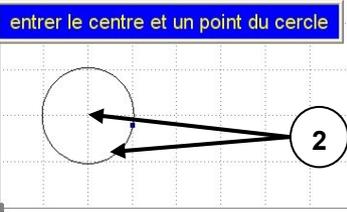


TRACER UN CERCLE

1. Cliquez sur l'icône **Cercle et arc** puis sur **Centre et rayon**



2. Entrez le **centre** et **un point du cercle**. Faites un clic droit pour valider.



3. Choisissez l'origine (coin du centre)
4. Entrez les coordonnées du centre du cercle (x, y)
5. Entrez le diamètre du cercle (x=y)

6. Cliquez sur **OK** pour valider
- Remarque:** Pour une ellipse $X \neq Y$

