

Séquence 4	Escape game réseau	D3
Thème	Structure, fonctionnement, comportement : des objets et des systèmes techniques à comprendre	
Compétences	SFC 1.5.1a Paramétrer une adresse IP fixe pour ajouter un objet connecté à un réseau local.	

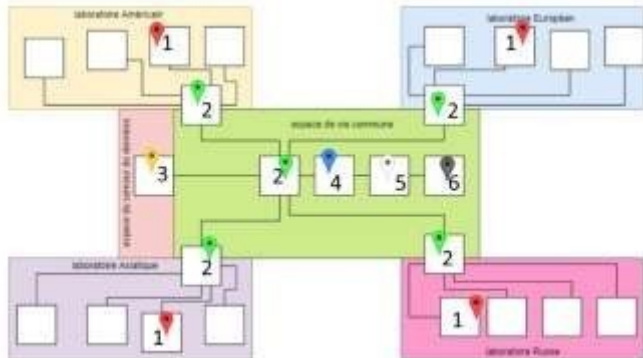
<https://view.genial.ly/61dff57396fa620d4e021ebb>

Mission 1 : Redécouverte du matériel informatique

image	nom
	
	
	
	
	
	

Indice de la mission 1 : _____

Mission 2 : Architecture du réseau d' Oméga

Plan de la station Oméga	numéro
	1=
	2=
	3=
	4=
	5=
	6=

Indice de la mission 2 : _____

Mission 3 : L' adressage IP

Recopier le plan d'adresse :	
Pour le laboratoire russe	
Pour le laboratoire asiatique	
Pour le laboratoire américain	
Pour le laboratoire européen	

Retrouver les bonnes adresse IP :	
Réponse 1 (ordinateur rose)	
Réponse 2 (ordinateur vert)	
Réponse 3 (ordinateur rouge)	
Réponse 4 (ordinateur bleu)	
Réponse 5 (ordinateur jaune)	

Indice de la mission 3 : _____

Mission 4 : Mise en place des protocoles

Recopier la bonne réponse :
Question 1: Retrouver la bonne définition d'un protocole informatique ?
Question 2 : Retrouver la bonne définition d'une adresse IP ?
Question 3 : Retrouver la bonne définition du protocole IP ?
Question 4 : Retrouver la bonne définition du Protocole TCP ?
Question 5: Retrouver la bonne définition du Protocole HTTP ?
Question 6 : Comment les données sont-elles échangées entre deux objets connectés au sein d'un réseau ?

Indice de la mission 4 : _____